**Домашнее задание по темам  
«Класс Object. Класс String»**

Формулировка задания:

Задача 1. Для введенной с клавиатуры буквы английского алфавита  
нужно вывести слева стоящую букву на стандартной клавиатуре. При этом  
клавиатура замкнута, т.е. справа от буквы «p» стоит буква «a», а слева от "а"  
буква "р", также соседними считаются буквы «l» и буква «z», а буква «m» с  
буквой «q».  
Входные данные: строка входного потока содержит один символ —  
маленькую букву английского алфавита.  
Выходные данные: следует вывести букву стоящую слева от заданной  
буквы, с учетом замкнутости клавиатуры.

Задача 2. Задана последовательность, состоящая только из символов ‘>’,  
‘<’ и ‘-‘. Требуется найти количество стрел, которые спрятаны в этой  
последовательности. Стрелы – это подстроки вида ‘>>-->’ и ‘<--<<’.  
Входные данные: в первой строке входного потока записана строка,  
состоящая из символов ‘>’, ‘<’ и ‘-‘ (без пробелов). Строка может содержать до  
106 символов.  
Выходные данные: в единственную строку выходного потока нужно  
вывести искомое количество стрелок.

Задание №1:

import java.util.Scanner;

public class Klava {

    public static void main(String[] args) {

        Scanner scanner = new Scanner(System.in);

        String input = scanner.nextLine();

        if (input.length() != 1 || !Character.isLowerCase(input.charAt(0))) {

            System.out.println("Введите одну строчную букву английского алфавита.");

            return;

        }

        char[] keyboard = {

            'q', 'w', 'e', 'r', 't', 'y', 'u', 'i', 'o', 'p',

            'a', 's', 'd', 'f', 'g', 'h', 'j', 'k', 'l',

            'z', 'x', 'c', 'v', 'b', 'n', 'm'

        };

        char inputChar = input.charAt(0);

        int index = -1;

        for (int i = 0; i < keyboard.length; i++) {

            if (keyboard[i] == inputChar) {

                index = i;

                break;

            }

        }

        if (index == -1) {

            System.out.println("Введенная буква не найдена на клавиатуре.");

            return;

        }

        int leftIndex = (index - 1 + keyboard.length) % keyboard.length;

        System.out.println(keyboard[leftIndex]);

    }

}

Задание №2:

import java.util.Scanner;

public class Strelki {

    public static void main(String[] args) {

        Scanner scanner = new Scanner(System.in);

        String sequence = scanner.nextLine();

        int count = 0;

        int i = 0;

        int n = sequence.length();

        while (i < n) {

            if (i + 4 < n) {

                String fiveChars = sequence.substring(i, i + 5);

                if (fiveChars.equals(">>-->") || fiveChars.equals("<--<<")) {

                    count++;

                    i += 5;

                    continue;

                }

            }

            i++;

        }

        System.out.println(count);

    }

}



